

# ABREUUREMENT DES PORCS ET ADMINISTRATION DE PRODUITS DANS L'EAU PAR UNE POMPE DOSEUSE - 2024 (SUR MESURE)



**HÉMONIC Anne**  
Docteur Vétérinaire, DVM -  
Directrice du pôle Techniques  
d'élevage

## Autres experts

HERVE Gwendoline

**Formation Présentielle** 7 heures  
**Tarif** Sur mesure  
**Points vétérinaires :** 0.6

## Pour qui ?

Les vétérinaires  
Les techniciens chargés du suivi des élevages  
Les cadres, techniciens des laboratoires  
pharmaceutiques  
Les responsables qualité des groupements  
Mini 3 personnes, maxi 10 personnes

## Objectifs / Compétences

Analyser et corriger la qualité et la quantité d'eau  
consommée par les porcs  
Connaître les bonnes pratiques d'utilisation des  
pompes doseuses en élevage

## Evaluation des acquis

La compréhension et l'assimilation des savoirs et  
savoir-faire se déroulera tout au long de la  
formation et pourra prendre différentes formes  
(étude de cas, tour de table, QCM, travaux  
pratiques)

## Pré-requis

Toute personne diplômée de l'enseignement  
agricole

## Méthode pédagogique

Formation pratico-pratique avec distribution d'une  
grille d'audit



[Version en-ligne](#)

## Programme de la formation

Accueil des participants - Feuille de présence

Tour de table : Positionnement des participants par rapport au thème

### Qualité bactériologique et physico-chimique de l'eau - 2h

- Connaître les objectifs de qualité bactériologique et physico-chimique
- Réaliser et interpréter des analyses d'eau
- Corriger des qualités d'eau non satisfaisantes

### Consommation d'eau par les porcs - 1h

#### Quantités bues et facteurs de variation - 4h

- Mise en place de traitements par pompe doseuse
- Présentation des différents types de pompes doseuses
- Comment et où positionner la pompe sur le circuit ?
- Réglage et maintenance d'une pompe doseuse
- Fonctionnement des pompes à différents débits et différentes pressions
- Préparation d'un traitement dans le bac
- Solubilité, stabilité et homogénéité des produits
- Calcul et respect de la posologie